# RÈGLEMENTS DU JEU



#### Jeu #1

<u>Jeu de mémoire traditionnel.</u> Illustrations des éléments principaux tirées de Chacune des Chansons de l'album Frimousse, Mon baluchon de Chansons. Jeu rouge : 28 Cartes (14 paires).



#### Jeu #2

Jeu de mémoire traditionnel. Illustrations des éléments secondaires tirées de Chacune des Chansons de l'album Frimousse, Mon baluchon de Chansons. Jeu bleu : 28 Cartes (14 paires).



### Jeu #3



<u>Jeu de discrimination auditive</u> fait à partir des cartes du Jeu #1 et du CD Frimousse Mon Baluchon de Chansons.

- -À partir du jeu de 28 Cartes, distribuer un nombre égal de Cartes à Chaque joueur. Les Cartes en trop s'ajoutent à la main du professeur ou de l'adulte participant.
- Faire entendre un court extrait de Chacune des Chansons. L'enfant qui a en main l'illustration correspondant aux paroles entendues, doit déposer dans le boîtier, sa carte.
- Le premier joueur à déposer sa dernière carte, sera le Vainqueur. La partie peut se poursuivre et le Vainqueur peut ainsi encourager ses amis. Sans accorder trop d'importance à sa victoire, laisser le gagnant Choisir sa Chanson préférée sur laquelle tous les enfants ramasseront les cartes à la fin de la partie.

#### Jeu #4



<u>Jeu de discrimination auditive</u> fait à partir des cartes du Jeu #2 et du CD Frimousse Mon Baluchon de chansons.

-Règlements identiques au Jeu #3

#### Variante des jeux #3 et #4

Utiliser les versions instrumentales pour ajouter un degré de difficulté supplémentaire.

## RÈGLEMENTS DU JEU

Cartes de référence du jeu #3









- 1. J'ai perdu mon chat gris
- 15. J'ai perdu mon chat gris (Version instrumentale)



- 8. La Princesse Amandine
- 20. La Princesse Amandine (version instrumentale)



- 2. Il était une vieille sorcière
- 16. Il était une vieille sorcière (Version instrumentale)



- 9. Picasso découvre l'orchestre
- 21. Picasso découvre l'orchestre (Version instrumentale)



3. Frimousse l'écureuil



- 10. Neptune le roi des mers
- 22. Neptune le roi des mers (Version instrumentale)



- 4. La Fête des couleurs
- 17. La Fête des couleurs (Version instrumentale)



- 11. Le Cirque de la Ville
- 23. Le Cirque de la ville (version instrumentale)



- 5. Surlababi mirlababo
- 18. Surlababi mirlababo (Version instrumentale)



- 12. En Montgolfière
- 24. En Montgolfière (Version instrumentale)



6. L'Ours polaire



- 13. La Grenouille qui a la trouille
- 25. La Grenouille qui a la trouille (version instrumentale)



- 7. Mon Chien Toga
- 19. Mon Chien Toga (Version instrumentale)



- 14. Dans Mon Baluchon
- 26. Dans Mon Baluchon (version instrumentale)

## RÈGLEMENTS DU JEU

Cartes de référence du jeu #4









- 1. J'ai perdu mon chat gris
- 15. J'ai perdu mon Chat gris (version instrumentale)



- 8. La Princesse Amandine
- 20. La Princesse Amandine (version instrumentale)



- 2. Il était une vieille sorcière
- 16. Il était une vieille sorcière (version instrumentale)



- 9. Picasso découvre l'orchestre
- 21. Picasso découvre l'orchestre (version instrumentale)



3. Frimousse L'écureuil



- 10. Neptune le roi des mers
- 22. Neptune le roi des mers (version instrumentale)



4. La Fête des Couleurs17. La Fête des couleurs (version instrumentale)



- 11. Le Cirque de la Ville
- 23. Le Cirque de la ville (version instrumentale)



- 5. Şurlababi mirlababo
- 18. Surlababi mirlababo (version instrumentale)



- 12. En Montgolfière
- 24. En Montgolfière (version instrumentale)



6. L'Ours polaire



- 13. La Grenouille qui a la trouille
- 25. La Grenouille qui a la trouille (version instrumentale)



- 7. Mon Chien Toga
- 19. Mon Chien Toga (version instrumentale)



- 14. Dans Mon Baluchon
- 26. Dans Mon Baluchon (version instrumentale)